Le serveur de communication IceWarp

Guide de l'agent de notification

EPOS - v14



Janvier 2025

© IceWarp France / DARNIS Informatique Toute reproduction interdite sans accord d'IceWarp France

Sommaire

Guide de l'agent de notification

1

i

Présentation	1
Installation	2
Configuration	4
Notifications	6
Création automatique d'un message avec Pièce jointe	7
Menu de l'agent de notification	8

Guide de l'agent de notification

Présentation

L'agent de notification participe à l'intégration du Client Web sur le poste de l'utilisateur.

Il peut être installé sur tous les postes Windows.

Son objectif principal est de renforcer l'intégration du **Client Web d'IceWarp** en traitant les hyper liens de type **mailto:<adresse>** qui sont des liens vers la composition de nouveaux messages dont le destinataire est précisé. Il n'y a donc plus besoin de recopier manuellement l'adresse puis d'ouvrir un nouveau message dans le Client Web, cela s'effectue automatiquement.

La deuxième fonction de l'agent de notification est d'indiquer à l'utilisateur que des messages sont arrivés même si le Client Web est fermé : il informe immédiatement de l'arrivée de **nouveaux messages** en émettant un son et en ouvrant une fenêtre indiquant les messages non lus.

Attention : l'agent de notification n'est plus maintenu, son fonctionnement n'est pas garanti.

Installation

Pour installer l'agent de notification, il faut aller sur le site icewarp.fr

Puis exécuter le logiciel.

Après le message d'avertissement et le message de bienvenue, cliquer sur "Suivant" pour obtenir :

🗊 Installation de IceWarp Notifier 1.50			×
Licence utilisateur			(August)
Veuillez examiner les termes de la licence avant d'installer IceWarp No	tifier 1.50		
Appuyez sur Page Suivante pour lire le reste de la licence utilisateur.			
CLUF			^
Contrat de Licence Utilisateur Final (CLUF) pour Icewarp Notifier (ver	sion freew	are).	
Ceci est un accord contractuel entre Vous (personne individuelle ou un entité légale) et IceWarp Limited (IceWarp), qui régit votre utilisation IceWarp Notifier qui accompagne ce document, ou la version qui vous fournie ultérieurment suite à une commande, et l'utilisation de tous les associés, documents imprimés et documentation au format électroniqu	ne seule de ; sera ; médias ue (Produi	t).	
En installant, copiant, téléchargeant ou utilisant le Produit, vous adme	ettez		~
Si vous acceptez les conditions de la licence utilisateur, diquez sur J'ac Vous devez accepter la licence utilisateur afin d'installer IceWarp Notif	.cepte pou ier 1.50.	ır contin	uer.
< Précédent J'ac	cepte	Ani	nuler

Lire la licence puis cliquer sur "J'accepte"

2

💮 Installation de IceWarp Notifier 1.50	-		×
Choisissez le dossier d'installation			(and
Choisissez le dossier dans lequel installer IceWarp Notifier 1.50.			U
Ceci installera IceWarp Notifier 1.50 dans le dossier suivant. Pour insta dossier, diquez sur Parcourir et choisissez un autre dossier. Cliquez sur continuer.	ler dans Suivant	un autre pour	
Dossier d'installation			-
C:\Program Files (x86)\IceWarp Notifier	Parco	ourir	
Espace requis : 7.2Mo			
Espace disponible : 488.9Go			
IceWarp Setup System			
< Précédent Suiva	nt >	Ann	uler

Vous cliquez sur "Suivant" (vous pouvez changer le répertoire d'installation préalablement si vous le désirez) :



Cet écran vous indique que le Client Web, par l'intermédiaire de l'agent de notification, va devenir le client par défaut pour la messagerie et que l'agent sera automatiquement lancé au démarrage de la machine.

Le client par défaut de la messagerie électronique est modifiable sous Windows dans Applications -> Applications par défaut -> Messagerie électronique. Il faut mettre norifier.exe pour l'agent de notification.

Cliquer sur "Installer" et attendre que l'installation se termine pour fermer la fenêtre.

Configuration

Un nouvel icone est apparu sur la barre de lancement rapide : 🔤



Cliquez dessus avec le bouton droit pour obtenir le menu (voir la signification de tous les menus) :

WebMail
Nouveau message
Afficher les messages non-lus
Options
À propos
Quitter

Puis cliquez sur Options... :

🔯 lceW	arp Notifie	er v1.50		×
Général	Utilisateur	À propos		
Général Le W Lanc	/ebMail ser er automati	a votre application e-mail par dél quement au démarrage de Winc	iaut Jows	
Notification : Afficher non-lus & signal sonore			~	
Navigateur :		Défaut)	~	Parcourir
Comport	ement du d	ouble clic		
🔿 WebMail		Options	🔿 Non-l	us
Comport	ement ctrl+	double clic		
💿 WebMail		O Options	🔿 Non-li	us
			Valider	Annuler

© *IceWarp France / DARNIS Informatique* Toute reproduction interdite sans accord d'IceWarp France

Champ	Description
Le WebMail sera le programme e-mail par défaut	Cochez cette case si vous désirez que le Client Web soit le client par défaut.
	Le client par défaut de Windows est défini dans Démarrer -> Programmes par défaut
Lancer automatiquement au démarrage	Cochez cette case si vous désirez que le Client Web soit lancé automatiquement au démarrage, sinon l'agent de notification devra être lancé manuellement
Notification	Spécifiez le type de notification que vous désirez lorsqu'un nouveau message arrive :
	- Afficher les messages non lus et émettre un signal sonore
	- Afficher les messages non lus
	- Aucune
Navigateur	Sélectionnez le navigateur par défaut ou choisissez-en un par le bouton Parcourir

Positionnez les options du double clic selon votre choix.

Cliquer sur l'onglet "Utilisateur"

Utilisateur			
Email :	bertrand.mennesson@darnis.com		
Mot de passe :	•••••		
Serveur de me	ssagerie		
Serveur :	comserver.darnis.com 🔽 TLS/SSL		
Utilisateur :	bertrand.mennesson		
URL :	https://comserver.damis.com/webmail/	/	

Entrer l'Email et le mot de passe puis "Valider" sans remplir les autres champs.

© *IceWarp France / DARNIS Informatique* Toute reproduction interdite sans accord d'IceWarp France

5

Le système devrait retrouver automatiquement (par l'adresse mail) le serveur, le compte et l'URL du serveur.

Vous pouvez vérifier que ces données ont été retrouvées automatiquement en réouvrant l'onglet Utilisateur de la fenêtre Option. Si ce n'est pas le cas, il faut les rentrer manuellement.

Notifications

A l'arrivée d'un nouveau message, une fenêtre de ce type s'ouvre fugitivement :



Un CTRL double clic sur l'icone 🔤, le Client Web s'ouvre sur l'URL contenue dans les options :



Création automatique d'un message avec Pièce jointe

Le menu contextuel Envoyer vers -> IceWarp WebClient est disponible sur tout fichier Windows :

PDT Ouvrir IceWarp S Partager avec Skype Notificati	> > >
Envoyer vers Couper 2023-04-2 Créer un raccourci Supprimer Renommer Propriétés	Image: Second control of the second

Lorsque ce menu est activé, l'agent de notification crée un **brouillon** contenant le fichier en pièce jointe dans le compte défini dans les options de l'agent.

Il faut ensuite aller dans le **dossier Brouillon du Client Web** et le mettre à jour pour voir le message créé puis l'ouvrir pour le compléter et l'envoyer.

Menu de l'agent de notification

Le menu de l'agent de notification s'ouvre par un clic droit sur l'icone de la barre de lancement rapide et propose un certain nombre d'actions :

WebMail
Nouveau message
Afficher les messages non-lus
Options
À propos
Quitter

Champ	description
WebMail	Ouvre le client Web sur la boîte de réception - équivalent à un double clic
	Pour une ouverture directe, il faut que la connexion soit en mode automatique <u>(cf. § ci-dessus)</u>
Nouveau Message	Ouvre le client Web sur la rédaction d'un nouveau message
Afficher les messages non lus	Permet de revoir la liste des messages non lus
Options	Ouvre la fenêtre des options (cf. § Configuration)
A propos	Ouvre une fenêtre d'informations sur l'agent de notification
Quitter	Ferme l'agent de notification (il peut se réouvrir en allant dans le menu Démarrer de Windows : IceWarp Notifier -> Notifier)